

Formation - Savoir accompagner des projets d'entrepreneuriat coopératif à destination des jeunes

Fournir des outils et des méthodes pour monter et accompagner des projets coopératifs à destination des jeunes.

Conduite de projet

Coopération

CODE : 2013 | Mise à jour : 31/08/2020

Objectifs

- Monter un projet : Acquérir et développer les méthodes de montage de projets collectifs
- Accompagner un collectif : Développer les postures d'accompagnant et de facilitateurs de collectifs
- Animer en mode coopératif : Expérimenter de nouvelles techniques d'animation de groupes
- Entreprendre : Sensibiliser les participants à la création d'entreprise (gestion, commerce, marketing, communication, ...)
- Expérimenter : construire et vivre un projet d'animation en fil rouge de la formation de la formation avec les autres participants

FORMATION PRÉSENTIELLE

PUBLIC CIBLE

Acteurs de l'animation jeunesse

PRÉ-REQUIS

Expérience en animation auprès des jeunes

DURÉE

5 jours

SESSION INTRA

4750 euros

Contenu de la formation

MODULE 1 (2 jours)

JOUR 1 :

La coopération : clarification, définition

Les grands principes : Démocratie, Autonomie, Expérimentation, Solidarité, Accessibilité, Richesse.

Présentation du projet expérimentation « Animtacoop »

Panorama des projets existants, CJS, Mini Coop,....

Les clefs de réussites d'un projet d'entrepreneuriat coopératif vers les jeunes, les risques

JOUR 2 :

Les méthodes d'animation d'un collectif en mode coopératif

Collecter les idées, prendre une décision, faire circuler la parole, partager des responsabilités

Animation : Mise en pratique des participants,

vivre une prise de décision collective, une répartition des missions, ... Débriefing et bilan sur les bonnes pratiques.

Lien avec l'expérimentation « Animtacoop »

MODULE 2 (2 jours)

JOUR 3 :

La posture de l'animateur : La dimension d'accompagnement (questionnement, reformulation, écoute, mise en mouvement. La dimension d'animateur (lancer, interroger, synthétiser, réguler un groupe,...)

Mise en pratique de la dimension accompagnement et animation

La dimension pédagogique (méthodes d'apprentissage : exposer, interroger, démontrer, pratiquer, ...)

JOUR 4 :

Les fondamentaux en création d'entreprise : les bases de la gestion, du marketing et de la communication.

Points de différenciation du modèle Scop et entreprise classique.

La conduite de projet collectif : acteurs, budget, planning, objectifs, indicateurs, outils, tableaux de bord,...

Lien avec l'expérimentation « #Animtacoop »

MODULE 3 (1 jour)

JOUR 5 :

La dimension communication interpersonnelle au sein d'un groupe : Savoir réguler un collectif, des individus,

S'adapter à l'autre, Mettre le groupe en confiance, Instaurer la bienveillance, savoir recadrer si besoin.

Présentation finale des projets d'animation avec l'expérimentation « #Animtacoop »

Pitch collectif, présentation face à un public.

Les ressources du territoire & pour aller plus loin.

Modalités pédagogiques

- Documents supports de formation projetés
- Exposés théoriques
- Etude de cas concrets
- Mise à disposition en ligne de documents supports à la suite de la formation
- Formation interactive qui alterne ateliers d'apprentissage et contenu théorique
- Animations coopératives

Evaluation des résultats

- Mises en situations
- Formulaires d'évaluation de la formation

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Veuillez faire connaître vos besoins au plus tôt lors de nos échanges. La prise en compte d'un besoin spécifique peut nécessiter un délai pour étudier les modalités d'adaptation ou d'orientation.

Taux de satisfaction des stagiaires :

★★★★ 84% (9)



Simon CAREIL

Codirecteur, référent formation, formateur

L'Ouvre-Boîtes 44

Formateur en gestion et en création d'entreprise. Animations coopératives et dynamique collective.

📞 06 71 08 15 23

✉ simon@ouvre-boites44.coop